



装備製作系

チートで



異世界を自由に

生きていきます

2

Author: **tera**

Illustration: 三登いつき

## パイน์・フーズ

サルトの街の料理人。44歳。  
料理屋「井ものパイน์」を構える。  
かつて世界を放浪していた。

## ダンジョンコア

発生間もないダンジョンの主。  
美味しいものに目がない。  
かなりの天然系。

## イグニール

冒険者の女性。24歳。  
強力な炎の魔法を操る。  
母の形見の杖を愛用する。

## マイヤー・アルバート

アルバート商会の令嬢。19歳。  
損得勘定で動く生料の商売人。  
世話焼きな一面もある。

## ポチ

コボルト。  
トウジのサモンモンスター。  
毛並みが良くコボルト界では  
イケメン。

# 登場人物紹介

MAIN CHARACTERS

## トウジ(秋野冬至)

本編の主人公。29歳。  
元フリーターで異世界召喚に  
巻き込まれる。  
ネーミングセンスが適当。



## 第一章 Dランクと30レベル

勇者召喚に巻き込まれたと思ったら、すぐに王都を追い出された俺——あきのとうじ 秋野冬至。

今は隣国トガルへと移り住み、じゆんかうまんぱん 順風満帆の冒険者生活を送っている。

レベルも30になったので、そろそろ装備を一新する必要が出てきた。

錬金術と採取の職人技能が【匠】たくみに至ってからは、レベルを上げ始めている装備製作、アクセサリ製作、採掘の三つが、5レベルの【二流】となった。

レベル8の【匠】まで、後3レベルほど育て上げるだけなのだが、前と比べて育てる職人技能が一つ増えていることにより、その分作業量は多くなる。

もともと、現状の【二流】でも俺のレベルより上の装備を作れるので、何も困ることはない。このまま地味に、そして気楽に毎日コツコツ続けていきましよう。



「こんにちはトウジさん。先日の依頼の結果、Dランクへの昇格ができませんが、どうしますか？」  
今日も今日とて冒険者ギルドへ赴き、手頃な依頼を受付へ持つていくと、Dランクへの昇格を告げられた。

「ああ、お願いします」

返答はもちろんイエス。受けられる依頼の難易度は上がるけど、その分報酬も増えるのだ。

魔物を倒せばドロップケテルを拾えるので、正直いちいち依頼を受けなくてもお金は稼げるが、しつかり依頼報酬も受け取って、蓄えしておきましょう。

「では、こちらがDランクのギルドカードです」

「どうも」

受付のお姉さんから、新しいギルドカードを受け取った。

ついにDランクか……王都にいた時、よく荷物持ちを引き受けていた冒険者と同じランクである。そう考えると、なんとも感慨深かった。

俺もなんとか異世界でやっていけるんだな。

「Dランクからは日<sup>ひ</sup>踏<sup>また</sup>ぎ依頼も増えてきますので、野営等の準備は十分に、安全な行動を心がけてくださいね？」

お姉さんの説明に頷いておく。

Eランクまでは、駆け出し冒険者ということもあり、町周辺の安全を担うギルド指定の、簡単な

討伐<sup>とうばつ</sup>依頼などがメインだった。

だが、Dランクからは『ここにあるこの素材を取ってきてくれ』とか、『ここにいるこいつを倒してあの素材を持ってきてくれ』とか、そんな個人的な依頼が多くなってくる。

収集癖<sup>しゅうしゅうへき</sup>の強い人が依頼をしているのだろうか？

なんにせよそういった傾向があり、Dランクになってようやく、並みの冒険者だと評価される。

このまま着実に依頼をこなしていけば、美味しい依頼が舞い込んでくる可能性もあるとのこと。

うむ、これは今しがた受けようとしていたEランクの依頼ではなく、Dランクの依頼をどんどん受けていくべきだ。

身分証明書でもあるギルドカードの信用性を上げておくことは、今後のためにもよいだろう。

「あの、さっそくDランクの依頼を受けてもいいですか？」

「どうぞ」

ついでに、Dランクの依頼を見ていく。

ふーむ、Eランクと比べて報酬は高めに設定されているのだけど、隣にあるCランクの依頼に比べて天と地ほどの差があった。

並みの冒険者と呼ばれるのはDランクだが、一人前だと誇れるようになるのは、指名依頼も舞い込んでくるCランクからなのか。

別にそこまでランクにこだわらなくても、魔物を倒して得られるドロップケテルとかドロップ素

材を売却して、それなりに生活していけるだけの収入は確保できる。

しかし今後、異世界を見てまわることを考えれば、周りから信用されるCランクになっておくべきだろう。

冒険者としての目標は、とりあえずそこにしておきましょう。

「よし、これにするか……お願いします」

俺は色々張り出されている中から、掛け持ち依頼ができそうなものを複数選んだ。

「はい、では運搬<sup>うはん</sup>、討伐、採取の依頼三つですね？」

「そうです」

「依頼を複数受けるのは構いませんが、あまり無理をして失敗してしまうと、その分ギルドでの評価は下がってしまい、最悪ランク降格ということもありますので、お気をつけくださいね？」

Dランクに昇格したばかりだというのに、一気に依頼を三つも受けてしまったもんだから、受付のお姉さんより心配の言葉をいただいでしまった。

「大丈夫です」

確かに心配する気持ちもわからんでもないが、いらぬ心配である。

討伐や採取依頼の達成に必要なアイテムは、もうすでにインベントリ内に確保されているのだ。

運搬依頼を終えて帰ってきた時に、ついでにそれもやっておきました的な感覚で納品すれば、問題なく依頼完了となるだろう。

さらに、運搬する物資をインベントリに入れて持ち運ぶことで、途中で魔物狩りや薬草採取もできて効率が良い。

「まあ、トウジさんなら問題ないと思いますけどね？ スライムキングを倒せるほどですし」

「はは、どうも」

下水道依頼の一件で、ギルドからはそれなりに信頼を得られているようで何より。

「では、荷積みはアルバート商会にてお願いいたします」

「はい」

アルバート商会と云えば、マイヤーのところか。

彼女は俺の秘密の一部を知っているから、気兼ねなく運搬用の物資をインベントリに入れることができるので、ありがたい。

「北の詰所を持っていく依頼？ ほなこっちこっち」

冒険者ギルドから渡された荷積み伝票を持って、さっそくアルバート商会へ向かうと、ちょうど店番をしていたマイヤーが対応してくれた。

今日は店員のセバスが非番らしく、彼女が代わりに商会を回しているらしい。

十九歳にして日本でいうところの、大手家電量販店のフロアマネージャーのようなもんだ。いや、セバスとともに全ての業務<sup>業務</sup>を統括しているそうなので、立場的にはもっと上だろう。

二十九歳でフリーターだった俺からすれば、天と地ほどの違いだな。

「最近、なんや山脈が物騒ぶさそうやって聞いたとるし、気をつけてな？」

「そうなの？」

「せやで。山脈の向こう側——デブリ王国側で、勇者達が魔物を狩りまくっとるらしいんや。おかげで食いつぱぐれた冒険者達が、こっちにちらほら流れてきとる。生態系が乱れて、縄張りを追われた魔物がこっちに来ないか、サルトの兵士も警戒態勢を敷いとるんやって」

「へへ、なるほどね」

兵士を多く山脈に配置することになり、他の部分に手が回らず、冒険者ギルドに補給物資の運搬を依頼するようになったとのこと。

「そういえばこの間、森にオークキングが出たけど、もしかしてそれも山脈の反対側で暴れまわっている勇者達のせいなんじゃないか？」

「なんとなくそんな気配があるが、杞憂きゆうに終わってほしいものだ。」

「勇者関連、巡り巡めぐって俺のところにカルマが、業ごうが、来かねないのだし……。」

「あ、そうだマイヤー。ついでに武器の納品も頼めない？」

「ええで、まーたぎょうさん作って持ってきたん？」

「ハハハ……」

マイヤーの想像通り、インベントリに眠る武器は合計三百本以上ある。

細かい数字はよく覚えていない。最近眠くても、無意識に装備を製作しているくらいだからなあ……。

「よし、武器は全部でこんなもんかな？」

「おおきに〜」

武器は大量だったが、ペット達も含め、みんなで手分けして箱詰めした。それなりに時間のかかる作業でも、ポチとゴレオも手伝ってくれば早いものだ。

「あ、これ、こないだのポーシヨンの売れた代金や」

「ありがとう。じゃあ、俺はそろそろ行くよ」

以前納品したポーシヨンの代金を受け取ると、俺はインベントリの空いたスペースに荷車と運搬する補給物資を放り込んだ。

「トウジ、忘れ物してへん？ 大丈夫？」

ポチ達を連れて踵かかとを返す俺の背中に、マイヤーのそんな声が届く。

「ん？ え、何が？」

「いやあ、トウジのことやから、行き先でトラブルに巻き込まれるかもしれへんやん？」

「ないない」

場所はしっかりマップに登録しておいたし、そもそも移動自体はインベントリのおかげで手ぶらみたいなもんだ。荷物を取られる心配はない。

「でもなあ、一人で勝手に先に進んで、野盗に襲われるレベルやで？」  
「ぐっ」

言い返す言葉がなかった。確かにそうである。

「つてか、場所の確認はしたん？ そこそこの距離やから、弁当と水筒は持ったん？」

「おかんかよ……」

「心配やなあ。一緒に行つてやりたいけど、うちは仕事で行けへんし、誰かトウジについて行つてくれんかなあ？」

「いや、そこまでしなくても……」

俺はもう、このサルトの街で冒険者としてそれなりに生活できている。以前と比べて装備も整つたし、ポチやゴレオ、コレクト、キングさんだっているからな。

「アオン！」

大丈夫だよ、と言おうとしたら、隣にいたポチが先に胸を叩いて吠えた。

「まあ、ポチがついてくれとるなら心配あらへんな！ しつかり見とくんやぞお？」

「オン！」

「俺、もう二十九歳なんですけど……」

十歳年下の女の子に、まるで母ちゃんみたいに心配されて、コボルトにお守りを託される。

こんな二十九歳あつていいんですか!?

「と、とにかく……もう行くよ……」

「ほな頑張<sup>がんば</sup>つてなー」

心配されるのはありがたいけど、なんだかなあ。

手を振るマイヤーに見送られて、俺はなんとも言えない気持ちでアルバート商會を後にしたのであつた。



サルトの北門からしばらく森を歩き、補給物資の運搬先である、北方の詰所へとたどり着いた。道中でトラブルが起こると、マイヤーに「そら見たことか」と言われてしまいそうなので、念には念を入れて警戒した。疲れた。

「この辺でいいか」

マップ機能に表示された詰所の位置は、ここから少し歩いた先。

誰も見ていないことを確認し、俺はインベントリから荷車を出し、補給物資を積んでいく。

積載量ギリギリまでインベントリに突っ込んできたので、補給物資は山盛りだ。到底一人では押せないレベルのギチギチ感なのだけど、ここでゴレオの出番である。

「頼むよ、ゴレオ」

首の関節をゴリゴリ言わせながら、コクコクと頷くゴレオは、車輪が軋み怪しい音を立てる荷車を力強く引き始めた。さすが力持ち。

「ギルドの依頼で補給物資を持ってきました」

そのまま詰所を訪ねると、兵士がやや顔を引きつらせて受け入れてくれる。

「そうか、ありがとう……って、すごい量だな……助かるけど……すごい量だな……」

荷車を引くゴレオの姿を見て、ボソツと「あのゴーレムマニアか」と呟つぶやいているあたり、詰所に派遣される兵士の中でも、俺の異名が語り継がれているようだ。

「ここに全て置いてくれ」

ゴレオとポチ、さらに兵士の方々と手分けして、積荷を荷車から下ろし終えると。

——ぐう。

俺とポチのお腹の音が響き渡った。

「これだけの量を運んできたんだから、そりゃ腹も減るだろう。部屋を出て右の奥に食堂があるから、そこで何か食べるといいよ」

「あ、ありがとうございます……」

そもそもゴレオを使って運んできたのだから、俺達はそんなに働いていないのだが……気を使ってくれたのか。非常にありがたい提案だけど、少し恥ずかしかった。

ゴレオを凶鑑に戻して、ポチと二人で詰所の食堂に向かう。

「お邪魔しまーす……」

入り口からそーっと覗くと、明らかに兵士ではない人がちらほらいた。

俺と同じ、運搬依頼を受けた冒険者だろうか？

「あら、トウジじゃないの？」

「ん？」

雑多に座った冒険者の中に、見知った顔がいた。

「奇遇ね、あんたも依頼で詰所に来たのかしら？」

燃えるような赤い髪と、赤い瞳を持つ女性、イグニールだ。以前、依頼中に森で出会った。

「はい、運搬依頼で来ました。イグニールさんですか？」

「いや、私は魔物の警戒補助依頼よ」

どうやら運搬依頼の他にも、有事の際の戦闘員として、冒険者を雇い入れているらしい。

冒険者ギルドにそんな依頼を出すなんて、山脈の向こう側の状況は、俺が想像していたより深刻っぽいな。依頼で森へ入る際はしっかり気をつけよう。

「……っていうかトウジ、畏かしまらなくていいわよ」

「わかった。それよりイグニール、足は大丈夫なの？」

世間話のついでに、この間のオーク騒動で折れてしまった足について尋ねる。

「ええ、治療院でバッチリ直してもらったから」

彼女はそう言いながら、スカートをめくった。レギンスを穿いた足を出し、パンパンと叩いてみせる。レギンスがあっても、スカートめくるのってやらしいね。

ちなみに彼女の言う治療院とは、お金を払えば回復系のスキルを持った人が傷の手当てをしてくれる、病院のようなところである。

痛々しかった顔の傷も、折れた足も、無事に綺麗さっぱり治ったようでは何よりだ。

「オン」

それから適当な世間話をしていると、ポチが俺のズボンを引つ張って急かしてきた。

「ああ、ごめんごめん、ちよっと待って」

早く調理をしたくて堪らないようなので、食堂の奥にある厨房へとポチを連れていく。

すっかり料理好きなコボルトになつてしまった。まあ、作った料理は美味しいものばかりなので良いんだけど。

「オン……オン……」

厨房へと入ったポチは、保存されている食料を隈なくチェックし、首を横に振りながらため息をつく。どうやら、ここにある食材はあまり新鮮とは言えないらしい。

街から離れた詰所にある食材なんて、大抵は保存が利くものばかりなのだから、それは仕方ない。つか、いっぱしの料理人みたいな態度だな、こいつ……。

真の料理人だったら食材が古くても、なんとか調理をしてみせると思う。けど、俺もインベント

りに新鮮な食材を蓄えているのだから、古いものを食べる気はない。

「ほら、食材適当に出しとくから、これでなんか頼む」

「アオン」

兵士さん達の食料を無闇矢鱈に食べる訳にはいかないと適当な理由をつけて、インベントリから食材を取り出してポチに渡す。

「え、なに……ポチが料理を作るの……？ 作れるの……？」

手持ち無沙汰だったのか、厨房についてきていたイグニールが啞然としていた。

大方ポチのことを、ただのペットだと思っているのだろうか？

フツ……うちのポチを舐めてもらっては困るぜ。

正直に言おう。俺より気が利くし、正義感強いし、ネーミングセンスあるし、掃除の腕も整理整頓の腕も、何もかもが上位互換なスーパーコボルトだ。生活力超高い。

誇らしく思う反面、なんだか少し情けなくなってくるのは、気のせいだろうか……？

そんなこんな思っている間に、ポチが手際よく調理をスタートさせる。

熱した油の中に、この間オークを分解して得た【豚肉】に小麦粉、卵、パン粉をまぶして投入し、カラッと揚げた一品……と、とんかつだ。

ご丁寧（ていねい）にキャベツの千切りも付け合わせとして添えてあるし、もうどっからどう見てもとんかつ。スープも添えて、みんな大好きとんかつ定食。

「お、美味しい……!!」

「アオン」

一口食べたイグニールの反応に、誇らしげな表情のポチ。

俺はてつきりポークソテーでも作るのかと思っていたが、こいつはそんな俺の予想を軽く超えてきやがった。

もちろん俺は何も教えていない。この料理を教えたのは牛丼屋のおっさんに決まっているが……おっさんのレパートリー、半端ないって。

「ただの、コボルトよね……?」

「そのはずだけどね?」

「なんで疑問系なのよ……」

呆れるイグニールに、適当に笑って返しておいた。

こればかりは俺にもわからない。ただ一つ言えることは、異世界生活において、俺はポチのおかげですごく助かっているということである。

それだけで良い。良いのだ。だって今でも十分過ぎて、供給過多レベルなんだよなあ……。

「ポチ、すごく美味しいよ」

「アオン!」

後片付けがすんなり終わるよう厨房内でとんかつ定食を食べつつ、誇らしげな表情をして尻尾を

ふりふりするポチの頭を、なでなでもふもふして褒めてあげる。

毎朝自分で毛並みを整えているから、とつても良い肌触り。

「ねえ、私にも……もふもふさせてもらえないかしら……?」

ポチを膝の上に乗せて、顔面をもふもふむむにむにして遊んでいると、目を輝かせたイグニールがそう尋ねてきた。

「ポチ次第だけど、どうかな?」

「オン」

ポチに聞くと、どうやらオツケーのようでイグニールの前に行き、万歳する。

両手を上げて、好きにしるこの意思表示。

「わあっ」

イグニールはポチを抱きかかえて、もふもふを楽しんでいた。

「う、うまそう……」

「な、なんだ、あの料理……」

そんなポチの姿に癒されると、出来立てほやほやのとんかつ定食の匂いにつられてか、厨房に人が集まってくる。

「良い匂いだあ……」

「ゴクリ……」



よだれを垂らしながら厨房を覗き込む冒険者、と昼休憩に来た兵士の方々。

とんかつの香ばしい匂いって、堪らないくらい食欲をそそるから仕方がない。

ソースはないけど、トガル名産のタレを用いて、十分に美味しくいただけました。

さて、覗き込む面々は、食べかけのとんかつ定食をすぐ食べたそうにしている。

なんとなく見られたからには振る舞わなければならない気がした。

「どうする、ポ——」

——トントントントントントントントン！

あっ、もうキャベツの千切りを始めてる……。

作れるか作れないか聞こうと思ったのだけど、どうやらやる気満々みたいです。

まったく、味わってもらえる喜びを知りやがって、ポチめ！

「皆さんの分も用意するっほいですよ」

ポチの意気込みを無下にする訳にもいかないので、指を咥えてこちらを窺う腹ペコ集団を見てそ  
う呼びかける。

「い、良いのか!?」

「よっしゃあ！ すっげえ腹減ってきてたんだよ！」

「では、食堂のほうで少し待っていてくださいいね」

この時間だけ、料理屋ポチの開店である。俺は料理ができないので、店員第一号としての初勤務

だ。居酒屋バイトもしたことあるので、即戦力として頑張ります。

こうなるともう、どっちが主人だかわからなくなってくるな……でも、料理をするボチの表情を見ると、自然と表情も緩んでくるんだ。



さて、Dランクの冒険者として最初の依頼を、順調に終えた翌日。

俺は一人ソファアに座って日課の装備製作を行っていた。

そういえば、30レベルになったことで、ついにあの機能が開放される——そう、特殊強化機能だ。通常の強化は、UG（アップグレード）回数に応じてスクロールを使用するが、この特殊強化はまったく違う。

簡単に説明すると、『すでにUG回数を全て消費して、強化が終わった装備』を、お金を対価として追加強化を行う……というシステムだ。

最初に強化した【長剣】を用いて説明するとだな。

#### 【長剣】

必要レベル：0

攻撃力：10（+3）

UG回数：3

特殊強化：レベル30より開放

限界の槌：2

これが、メモっという特殊強化機能が開放する前の記述で、次に開放した後を記載する。

#### 【長剣】

必要レベル：0

攻撃力：10（+3）

UG回数：3

特殊強化：◇◇◇◇◇◇◇◇

限界の槌：2

このように、特殊強化の項目に◇マークが出現した。

◇マークが5個、これが装備の特殊強化の可能回数に当たる。要は装備を強化した後、5回特殊強化できますよってこと。

装備の必要レベルによって、この◇マークの個数が変わり、確か最低値が◇5個で、最高値が◇25個だったはず。

よし、では次に実践編だ。

特殊強化を行うためには、まず装備のUGを全て埋めなければならないので、適当に攻撃力が1上がる成功率100%のスクロールを使用しよう。

### 【長剣】

必要レベル：0

攻撃力：10 (+6)

UG回数：0

特殊強化：◇◇◇◇◇

限界の槌：2

もちろん全て成功し、攻撃力の強化値が+6になった。「攻撃力：10」というものが、この武器本来の攻撃力で、カッコ内の数値が強化した値となる。

これで準備が整ったので、いよいよ特殊強化を施していく。

### 【長剣】

必要レベル：0

STR：0 (+2)

DEX：0 (+2)

VIT：0 (+2)

INT：0 (+2)

AGI：0 (+2)

攻撃力：10 (+7)

UG回数：0

特殊強化：◆◇◇◇◇

限界の槌：2

2000ケテルを対価に、一回だけ特殊強化を行ってみた。すると5個あった◇マークが、一つ黒く塗りつぶされる。この黒塗り◆マークが、強化を行いましたよって証明だ。

全てのステータスが2ずつ上昇し、攻撃力も1増える。

この【長剣】は特殊強化可能回数が5回なので、最大数まで特殊強化すると全てのステータスが+10になり、攻撃力が+5されるのだ。

【長剣】

必要レベル：0

STR：0 (+10)

DEX：0 (+10)

VIT：0 (+10)

INT：0 (+10)

AGI：0 (+10)

攻撃力：10 (+11)

UG回数：0

特殊強化：◆◆◆◆◆

限界の槌：2

そして特殊強化を全て終えたものがこちら。攻撃力が少しでも上がっていれば、強い武器だとか名剣だとか言われる世界で、この上昇値はとんでもない。

だがそこで喜ぶなかれ、特殊強化はこれからが本領発揮なのだ。

合成強化で武器の強化値を倍にできて超強いだのなんだの、俺はウィリアムの武器屋で宣<sup>のたま</sup>つてい

たと思うのだけど、この特殊強化はそれを遥かに凌<sup>りょう</sup>駕する。

- ◇1～5……全ステータス2、攻撃力・魔力1
- ◇6～10……全ステータス5、攻撃力・魔力3
- ◇11～15……全ステータス7、攻撃力・魔力5
- ◇16～20……全ステータス10、攻撃力・魔力10
- ◇20～25……全ステータス10、攻撃力・魔力15

覚えている限りなのだが、必要レベルが上昇するとともに増える◇マークの数に乗じた強化の値がこんな感じだった。

はつきり言おう、◇16以降の攻撃力・魔力の上昇値が化け物レベルだ。しかも、強化方法はスクロールではなく単純にお金を払うのみで、超絶お手軽ときている。

だったら、強化のスクロールは適当でこつちを優先したら良いじゃん、なんて言われると思うのだけど、難点も存在しているのだ。

実は特殊強化の回数を重ねるにつれて、対価となるお金も莫大<sup>ばくだい</sup>となっていくのである。

一回目は2000ケテルほどだったが、最終的には2000万ほど必要になる。2000万ケテルである、2000万。やべえよ。

しかもだな、強化を重ねるにつれて成功確率もどんどん絞られていき、失敗したら一つ前の強化段階戻ってお金の無駄になったり、装備破壊のペナルティが存在したりするのだ。

◇16〜20くらいの段階で、成功確率は50%以下に落ち込み、破壊確率が出現。さらに20〜25までの段階だと、成功率より破壊確率のほうが高くなる始末。

ゲームでは、このシステムのおかげでプレイヤーの攻撃力が大きく上昇した。しかし同時に、ゲーム内通貨が莫大に消費され、デフレが巻き起こった……まあそんな与太話よたばなしはいいか。「とりあえず最初は別に問題ないだろう」

多額の費用を要求されるのは高レベル装備から。現状30レベルの装備なんて◇マーク5個までのものしかないので、強化費用はすごく安いから気にする必要はない。

それでも行く行くは、莫大な費用が必要になってくるので、今のうちにしっかり金策を行い、生消費と強化費用を溜め込んでおくことが重要なのである。

「オン」

「あ、軽食？　ありがとうポチ」

特殊強化について思考を重ねつつ、やっぱり金策は魔物狩りとギルドの依頼をしつかりこなすことだよな、なんて思っていると、ポチが軽食を持ってきてくれた。サンドイッチである。

「うまつ、なにこのタレのкок……って、照り焼きサンド？」

「オン」

シャキシャキのレタスと鶏の照り焼きが絶妙にマッチした一品だ。アクセントとして甘酸っぱいピクルスも挟はさんである。

それを食べつつ、今日は依頼を受けずに一日使って装備の新調することに決めた。

俺の分と、ポチ達の分である。

「……あ、でも不味いな」

「オン!？」

俺の何気ない呟きに、ガビーンとした表情を作るポチ。

「あ、ごめん、違う違う。このサンドイッチのことじゃないよ」

膝の上に乗っかって、拗ずねてしまったポチをなでなでしながら考える。

特殊強化が開放され、俺の貧弱ステータスでもなんとかやっていける感が出てきた。でもそのためには、まず装備のUGを全て埋めてしまわなければならないのだ。

装備の製作、強化、合成、特殊強化。この一連の流れを繰り返すことになる訳だが、当然のことながら、全ての装備を強化するために必要なスクロールの不足が懸念される。

ゲーム内では、強化のスクロールを売ってくれるNPCの存在があったのだが、この世界には存在せず、ドロップアイテムとして落ちたスクロールの供給源となるプレイヤーとしての立場も、俺一人しか存在しない。

必然的に、ドロップ率アップの能力を持つコレクトを連れて、ドロップスクロール狙いで魔物を

## 立ち読みサンプル はここまで

大量に狩るしか入手方法はないのだが、マップに入れば魔物が自動的に湧いてくるようなゲームとは勝手が違うのだ。

「うーん……」

一日引きこもろうと思っていたのだが、前言撤回。装備製作を中断し、気分転換がてらに拗ねるポチを抱っこして街へ出ることにした。

「ほら、拗ねるなっつてば」

「アオン……」

不味いな、と言ってしまったことは謝るが、あれは事故だ。照り焼きサンドはとても美味しく、一瞬にして俺の腹に消えたのを見ただろうに……。

「まったく……ん？」

パインのおっさんの牛丼屋に連れて行けば機嫌が直るかな、と思って歩いているとたまたま通りかかった書店においてあった物に目がついた。

「……『勇者伝説』？」

書店に平積みしてある本を取る。召喚勇者が過去に世界を救った伝説譚だ。

さらに隣には『新・勇者伝説』というタイトルの本が並べてある。俺が召喚に巻き込まれた件の勇者の話だった。

発行元はデブリ王国。よくもまあ、抜け抜けとこんな金策に走るもんだ。

今回の勇者召喚は、国家間で色々と物議を醸しているなんて噂されているのに、それを本にして隣国で売るなんて。

他国からすれば喧嘩を売られているレベルなんじゃないだろうか？

当然ながら、俺のことはどこにも書かれていない。

ふと思ったんだが……強化のスクロールが手に入ったりしないだろうか？  
したら、上手いことスクロールが入ったりしないだろうか？

さすがにそこまで都合よくできてはいないと思うのだけど、とりあえずワンチャンというものに賭けて、ページ数が少なくて安かった『新・勇者伝説』のほうを購入し分解してみた。

### 【白紙】

何も書かれていない質の良い紙

### 【強化の欠片】

必要枚数を集めると、強化のスクロールに錬成できる。

### 錬金術レベル：【匠】

成功率100%のスクロール各種一つ100枚